

1. Plecand de la Lucrarea de LAB, Problema 2.2 (pag 8 in lucrare), sa se completeze secventa de cod, astfel:

1. bloc afisare sir de caractere	Va aparea pe ecran mesajul :	„Tastati un caracter”	
2. bloc preluare caracter de la tastatura	Se va citi de la tastatura un caracter	De exemplu se va tasta 5	
3. bloc afisare sir de caractere	Va aparea pe ecran mesajul :	„Ati tastat: ”	
4. bloc afisare caracter	Va aparea pe ecran si caracterul	Se va afisa 5	

2. a) Sa se scrie o secventa de program care sa citeasca, rand pe rand, un numar de 3 caractere (cod scris in mod explicit pentru fiecare caracter in parte) , sa le depuna in variabila sir, iar la sfarsitul programului, sa vizualizam variabila sir cum arata ea in memorie

b) sa se adapteze codul pentru parcurgerea cu bucle:

C) modificati programul de la pct b) a.i. sa si afiseze elementele sirului pe ecran, precedand bucata de cod cu afisarea unui mesaj pe ecran

; dupa afisarea mesajul :”caracterele tastate sunt: ”

Vom scrie codul pentru afisarea element cu element a sirului de caractere

d) modificati programul obtinut, a.i. in loc de afisarea caracter cu caracter, sa folosim afisarea unui intreg mesaj;

deci vom inlocui cu secventa de cod :

```
mov dx, offset sir
```

```
mov ah, 09h
```

```
int 21h
```

; pentru ca programul sa functioneze, trebuie sa redefinim sirul in forma: sir db 0,0,0,'\$'

3. a) Sa se modifice programul anterior a.i. preluarea de la tastatura sa se realizeze pana la apasare tastei Esc

b) partea de afisare se va inlocui cu afisarea unui mesaj; pentru aceasta, va trebui sa plasam caracterul \$ ca ultim element al sirului

Bonus EXTRA1: se citeste de la tastatura un sir de caractere, litere mici si litere mari , pana la apasarea tastei ESC.

Folosind o subrutina, sa se afiseze pe ecran pentru fiecare litera mica un mesaj :

De exemplu, citim AbCDefgH si apoi apas ESC; pe ecran va aparea:

b este litera mica

e este litera mica

f este litera mica

g este litera mica

Bonus EXTRA 2: a) Se citeste de la tastatura un nr intre 0 si 9 (de exemplu, 9). B) sa se citeasca acel numar de caractere de la utilizator, atat litere mici cat si litere mari si sa se salveze intr-un sir din memorie. C) sa se afiseze pe ecran doar elementele sirului de tip litera mare.